# Iniciando o projeto

**public class ScreenmatchApplication implements CommandLineRunner**

Isso deve sair, porque agora não vamos mais trabalhar com uma aplicação de Linha de comando e sim de uma aplicação WEB

## Dependência para web:

Primeiro precisamos colocar nossa dependência para web

<dependency>  
 <groupId>org.springframework.boot</groupId>  
 <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>  
</dependency>

## Como fica a classe e porque?

@SpringBootApplication  
public class ScreenmatchApplication {  
  
  
 public static void main(String[] args) {  
 SpringApplication.*run*(ScreenmatchApplication.class, args);  
 }  
  
}

Agora a classe fica dessa forma e por padrão ele já cria um ambiente localhost:8080 para a gente poder usar.